

KRTEČKOVA ZAHRÁDKA

CS

Hra pro: 2–4 hráče

Věk: 3–99

Délka hry: cca 15 minut

Hra obsahuje:

- 4 dřevěné figurky
(Krteček, Zajíček, Myška a Ježek)
- 1 prostorový herní plán
- 16 různých kartonových obrázků
- 1 textilní sáček
- 1 barevnou hrací kostku



© Xduveto Kule

Krtečkova zahrádka je hra, kterou můžete využít mnoha způsoby. Můžete ji hrát jako hru, kde hráči postupují podle hodu barevnou kostkou po herním plánu a postupně procházejí 4 roční období, ke kterým hledají správné symboly. Můžete ji použít jako hračku, hrát si s figurkami a vymýšlet různé příběhy. Můžete ji použít jako loutkové divadlo a zahrát dětem příběh o Krtečkovi a jeho kamarádech. Brzy objevíte, že Krtečkova zahrádka je víc, než jen hra pro malé děti.

Před první hrou:

Opatrně vyjměte kulisy prostorového herního plánu a zasuněte je do označených míst na herním plánu, umístěném ve dnu krabice. (Doporučujeme pomoc rodičů!) Vznikne prostorový herní plán, který je kulisami s průchody rozdělený na 4 roční období.

Dále opatrně vyjměte 16 různých obrázků – tvarů (sluníčko, deštník, čepice a další) a vložte je do přiloženého sáčku.

Každý hráč si vybere jednu figurku a tu postaví na červené políčko podle obrázků na herním plánu. Zajíček začíná na jaře, myška v létě atd.

Pokud se hráči nemohou dohodnout, kdo s jakou figurkou bude hrát, první volbu má vždy nejmladší hráč.

Cíl hry:

Hráči postupují po cestě jednotlivými ročními obdobími a hledají hmatem v sáčku příslušné symboly. Vítězem je ten, kdo jako první projde všechna 4 roční období a získá 4 správné symboly. Hráči si hrou procvičí barvy, hmat a seznámí se s rozdíly v ročních obdobích.

Pravidla:

Hru začíná nejmladší hráč. Ostatní pokračují postupně ve směru hodinových ručiček. Hráč hodí barevnou kostkou a postoupí

ve směru šipky na nejbližší barevné políčko stejné barvy, jaká mu padla na kostce. Dokud hráč neprojde figurkou otvorem v kulise, nemá žádný další úkol. Pokud hráč projde svojí figurkou otvorem v kulise, může se pokusit nahmatat poslepu v sáčku jeden správný obrázek – tvar. Ten musí odpovídat ročnímu období, ve kterém se právě figurka nachází. Každé období má 4 obrázky – tvary. Ty jsou rovněž vyobrazeny na herním plánu jako nápověda. Najde-li hráč správný obrázek – tvar, nechá si jej a v příštím kole pokračuje dál v cestě. Pokud vytáhne nesprávný obrázek, vrátí jej zpět do sáčku a v příštím kole hledá znovu. Dokud hráč nenalezne správný obrázek, nemůže házet kostkou a pokračovat v cestě dále. Každý hráč si ponechává jen jeden symbol z každého ročního období.

Konec hry:

Vítězem se stává hráč, který jako první získá celkem 4 symboly ze 4 různých ročních období.

Úprava pravidel:

Pravidla lze různě upravovat podle věku hráčů. Například u mladších dětí se obrázky – tvary umístí vedle herního plánu a děti jen vybírají patřičný symbol k danému období.

Přejeme Vám příjemnou zábavu!

KRTKOVA ZÁHRADKA

SK

Hra pre: 2 – 4 hráčov

Vek: 3 – 99

Dĺžka hry: cca 15 minút

Hra obsahuje:

- 4 drevené figúrky
(Krtko, Zajačik, Myška a Ježko)
- 1 priestorový herný plán
- 16 rôznych kartónových obrázkov
- 1 textilné vrecko
- 1 farebnú hraciu kocku



Krtkova záhradka je hra, ktorú môžete využiť mnohým spôsobmi. Môžete ju hrať ako hru, v ktorej hráči postupujú podľa hodu farebnou kockou po hernom pláne a postupne prechádzajú cez štyri ročné obdobia, ku ktorým hľadajú správne symboly. Môžete ju použiť aj ako hračku, hrať sa s figúrkami a vymýšľať rôzne príbehy. Môžete ju použiť aj ako bábkové divadlo a zahrať deťom príbeh o Krtkovi a jeho kamarátoch. Čoskoro objavíte, že Krtkova záhradka je viac, ako len hra pre malé deti.

© Ladislav Hruška

Pred prvou hrou:

Opatrne vyberte kulisu priestorového herného plánu a zasuňte ich do označených miest na hernom pláne, umiestnenom na dne krabice. (Doporučujeme pomoc rodičov!) Vznikne priestorový herný plán, ktorý je kulisami s priechodmi rozdelený na 4 ročné obdobia.

Ďalej opatrne vyberte 16 rôznych obrázkov – tvarov (slniečko, dáždnik, čiapka a ďalšie) a vložte ich do priloženého sáčku.

Každý hráč si vyberie jednu figúrku a tú postaví na červené políčko podľa obrázkov na hernom pláne. Zajačik začína na jar, myška v lete atď.

Pokiaľ sa hráči nemôžu dohodnúť, kto s ktorou figúrkou bude hrať, prvú voľbu má vždy najmladší hráč.

Cieľ hry:

Hráči postupujú po ceste cez jednotlivé ročné obdobia a hmatom v sáčku hľadajú príslušné symboly. Víťazom je ten, kto ako prvý prejde všetky 4 ročné obdobia a získa 4 správne symboly. Hráči si hrou precvičia farby, hmat a zoznámi sa s odlišnosťami jednotlivých ročných období.

Pravidlá:

Hru začína najmladší hráč. Ostatní pokračujú postupne v smere hodinových ručičiek. Hráč hodí farebnou kockou a postúpi v smere šípky na najbližšie políčko tej istej farby, aká mu padla na kocke. Dokiaľ hráč figúrkou neprejde otvorom v kulisie, nemá žiadny ďalší úkol. Pokiaľ hráč prejde svojou figúrkou otvorom

v kulisie, môže sa pokúsiť nahmatať poslepiacky v sáčku jeden správny obrázok – tvar. Ten musí odpovedať ročnému obdobiu, v ktorom sa práve figúrka nachádza. Každé obdobie má 4 obrázky – tvary. Tie sú taktiež vyobrazené na hernom pláne ako pomocník. Ak hráč nájde správny obrázok – tvar, nechá si ho a v ďalšom kole pokračuje v ceste ďalej. Pokiaľ vytiahne nesprávny obrázok, vráti ho späť do sáčku a v nasledujúcom kole hľadá znovu. Dokiaľ hráč nenájde správny obrázok, nemôže hádzať kockou a pokračovať v ceste ďalej. Každý hráč si ponecháva len jeden symbol z každého ročného obdobia.

Koniec hry:

Víťazom sa stáva hráč, ktorý ako prvý získa celkom 4 symboly zo 4 rôznych ročných období.

Úprava pravidiel:

Pravidlá možno rôzne upravovať podľa veku hráčov. Napríklad u mladších detí sa obrázky – tvary umiestnia vedľa herného plánu a deti len vyberajú patričný symbol k danému obdobiu.

Prajeme Vám príjemnú zábavu!

Dino Toys s. r. o.
K Pískovně 108
295 01 Mnichovo Hradiště
Czech Republic
www.mojedino.cz

